



Educazione alla Salute "Progetto Unplugged"

La Scuola Secondaria di 1° Grado Angelo Maria Ricci ha aderito al Progetto Unplugged, basato sul modello dell'influenza sociale.

E' un programma che mira a migliorare il benessere e la salute psicosociale dei ragazzi attraverso riconoscimento e il potenziamento delle abilità per sonali e sociali necessarie per gestire l'emotività e le relazioni sociali e per prevenire e/o ritardare l'uso di sostanze come tabacco, alcol e droghe.

OBIETTIVI

- favorire lo sviluppo ed il consolidamento delle competenze interpersonali
- sviluppare e potenziare le abilità interpersonali
- correggere le errate convinzioni dei ragazzi sulla diffusione e l'accettazione dell'uso di sostanze psicoattive, nonché sugli interessi legati alla loro commercializzazione
- migliorare le conoscenze sui rischi dell'uso di tabacco, alcol e sostanze psicoattive e sviluppare un atteggiamento non favorevole alle sostanze

METODOLOGIE

Attivo-esperienziali ed interattive, utilizzando tecniche quali role play, brain storming, discussioni di gruppo.

AZIONI

Corso di formazione rivolto agli insegnanti i cui obiettivi sono: conoscere il modello dell'influenza sociale e le life skills, apprendere la metodologia necessaria per lavorare in classe, conoscere la struttura, i contenuti e le attività del progetto 1 2 unità condotte in classe dagli insegnanti

DESTINATARI

Alunni delle classi II

ZONA DI ATTUAZIONE

Scuola Secondaria di 1° Grado Angelo Maria Ricci

SERVIZI E OPERATORI COINVOLTI

Educazione alla salute ASL di Rieti

RISULTATI ATTESI

Nelle attività del Progetto sia l'investimento che il risultato atteso in termini di "guadagno di salute" sono molto elevati, perché esse:

- raggiungono contemporaneamente molti soggetti, di fasce di età e ruoli sociali diversi
- raggiungono certamente i cittadini di domani e le loro scelte di guadagno di salute,
- intervengono laddove si può potenziare il rapporto tra istruzione e salute, che la letteratura ci dice essere strettamente correlati.

Quadro generale delle unità Unplugged

UNITA'	TITOLO	ATTIVITA'	OBIETTIVI	OGGETTO
1	Apertura di Unplugged	Presentazione del programma, lavoro di gruppo, contratto di classe	Introduzione al programma, definizione di obiettivi e regole per le unità, riflessione sulle conoscenze relative alle sostanze	Conoscenze e attitudini
2	Fare o non fare parte di un gruppo	Gioco di situazione, discussione plenaria, gioco	Riflessione sull'appartenenza al gruppo, sulle dinamiche e sull'influenza del gruppo sul singolo	Abilità interpersonali
3	Scelte: alcol, rischio e protezione	Lavoro di gruppo, collage, gioco	Riflessione sui fattori di rischio e di protezione che influiscono sull'uso di sostanze	Conoscenze e attitudini
4	Le tue opinioni riflettono la realtà?	Discussione plenaria, lavoro di gruppo, gioco	Valutazione critica delle informazioni, riflessione sulle differenze tra le proprie opinioni e i dati oggettivi e correzione delle norme sbagliate	Credo normativo
5	Tabagismo - Informarsi	Quiz, discussione plenaria, gioco	Informazione sugli effetti del fumo, differenziazione tra effetti attesi e reali, tra effetti a breve e a lungo termine	Conoscenze e attitudini
6	Esprimi te stesso	Gioco, discussione plenaria, lavoro di gruppo	Riflessione sulla comunicazione delle emozioni, distinzione tra comunicazione verbale e non verbale	Abilità interpersonali
7	Get up, stand up	Discussione plenaria, lavoro di gruppo, gioco di ruolo	Promozione dell'assertività e del rispetto per gli altri	Abilità interpersonali
8	Party tiger	Gioco di ruolo, giochi, discussione plenaria	Riflessione su come entrare in contatto con gli altri, su come reagire a giudizi positivi	Abilità interpersonali
9	Droghe -Informarsi	Lavoro di gruppo, quiz	Informazione sugli effetti positivi e negativi dell'uso di sostanze	Conoscenze e attitudini
10	Capacità di affrontare le situazioni	Discussione plenaria, lavoro di gruppo	Riflessione su come affrontare le situazioni e le proprie debolezze	Abilità interpersonali
11	Soluzione dei problemi e capacità decisionali	Discussione plenaria, lavoro di gruppo	Promozione della capacità di soluzione dei problemi, del pensiero creativo e dell'autocontrollo	Abilità interpersonali
12	Definizione di obiettivi e chiusura	Gioco, lavoro di gruppo, discussione plenaria	Riflessione su obiettivi a lungo e a breve termine, valutazione del programma	Abilità interpersonali